

Indice	1	<i>Opzioni</i>	32
Avvertenze per l'uso	2	<i>Opzioni Impostazioni lampada</i>	34
<i>Informazioni sulla sicurezza</i>	2	<i>3D</i>	35
<i>Precauzioni</i>	3	<i>Interazione</i>	36
<i>Avvisi per la protezione degli occhi</i>	5	<i>LAN</i>	37
<i>Caratteristiche del prodotto</i>	5	<i>Gestione Web</i>	38
Introduzione	7	Appendici	44
<i>Contenuti della Confezione</i>	7	<i>Risoluzione dei problemi</i>	44
<i>Descrizione del Prodotto</i>	8	<i>Problemi proiettore</i>	47
<i>Unità Principale</i>	8	<i>Problemi telecomando</i>	47
<i>Pannello di Controllo</i>	9	<i>Problemi audio</i>	47
<i>Connessioni di ingresso/uscita</i>	10	<i>Problemi 3D</i>	47
<i>Telecomando</i>	11	<i>Messaggi su schermo</i>	48
Installazione	12	<i>Sostituzione della lampada</i>	49
<i>Collegamento del proiettore</i>	12	<i>Sostituire e pulire il filtro antipolvere</i> <i>opzionale</i>	50
<i>Collegare al computer/portatile</i>	12	<i>Modalità di Compatibilità</i>	51
<i>Connessione a sorgenti video</i>	13	<i>Elenco funzioni Protocollo RS232</i>	55
<i>Accensione/Spegnimento del</i> <i>proiettore</i>	14	<i>Installazione su soffitto</i>	57
<i>Accensione del proiettore</i>	14	<i>Sedi dell'azienda Optoma</i>	58
<i>Spegnimento del Proiettore</i>	15	<i>Normative ed avvisi sulla sicurezza</i> ..	60
<i>Messaggi indicatore LED</i>	15		
<i>Regolazione dell'immagine Proiettata</i> ..	16		
<i>Regolazione dell'altezza del Proiettore</i>	16		
<i>Regolazione dello Zoom proiettore/</i> <i>messa a fuoco del proiettore</i>	17		
<i>Regolazione delle dimensioni</i> <i>dell'immagine</i>	17		
Comandi utente	18		
<i>Utilizzo del pannello di controllo</i>	18		
<i>Utilizzo del telecomando</i>	19		
<i>Inserire Batterie nel Telecomando</i>	20		
<i>Menu OSD (On Screen Display)</i>	21		
<i>Come funziona</i>	21		
<i>Menu Tree</i>	22		
<i>Immagine</i>	24		
<i>Schermo</i>	26		
<i>Impostazione</i>	28		
<i>Impostazione Sicurezza</i>	30		
<i>Audio</i>	31		

Informazioni sulla sicurezza

	Il simbolo del fulmine all'interno di un triangolo equilatero è inteso per avvisare l'utente della presenza di "tensioni pericolose" non isolate all'interno del prodotto, che possono essere di potenza sufficiente a costituire un pericolo di elettrocuzione per le persone.
	Il punto esclamativo inserito in un triangolo equilatero indica all'utente la presenza di importanti istruzioni relative al funzionamento e alla manutenzione (riparazione) nella documentazione acclusa all'apparecchio.

AVVISO: PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE QUESTO APPARECCHIO A PIOGGIA O UMIDITÀ. ALL'INTERNO SONO PRESENTI VOLTAGGI PERICOLOSAMENTE ALTI. NON APRIRE LA COPERTURA. RIVOLGERSI ESCLUSIVAMENTE A PERSONALE QUALIFICATO PER LE RIPARAZIONI.

Limiti sulle emissioni per i dispositivi di Classe B

Questo apparecchio digitale di Classe B ottempera tutti i requisiti delle normative canadesi per gli apparecchi che causano interferenze.

Importanti istruzioni per la sicurezza

1. Non ostruire le fessure di ventilazione. Per garantire un funzionamento affidabile del proiettore e per proteggerlo dal surriscaldamento, si consiglia di installare l'apparecchio in un punto in cui la ventilazione non venga bloccata. Per esempio, non collocare il proiettore su un tavolo da caffè, su un divano o su un letto, ecc. Non posizionarlo in uno spazio chiuso, come una libreria o un armadio, che possa limitare la circolazione dell'aria.
2. Non usare il proiettore vicino all'acqua o in presenza di umidità. Per ridurre il rischio di incendi e/o di scosse elettriche, non esporre il proiettore a pioggia o a umidità.
3. Non installare vicino a sorgenti di calore tipo radiatori, valvole o regolatori di calore, fornelli, stufe o altri apparati che producono calore (amplificatori inclusi).
4. Per la pulizia utilizzare soltanto un panno asciutto.
5. Utilizzare solo aggiunte/accessori specificati dal produttore.
6. Non usare l'unità se è stata danneggiata fisicamente o se è stata usata in modo non appropriato. Per danni fisici/utilizzo non appropriato si intende (a mero titolo esemplificativo):
 - ☐ Unità lasciata cadere.
 - ☐ Cavo di alimentazione o spina danneggiati.
 - ☐ Liquido versato nel proiettore.
 - ☐ Proiettore esposto a pioggia o a umidità.
 - ☐ Oggetto caduto nel proiettore o libero al suo interno.Non tentare di aggiustare da soli il proiettore. L'apertura e la rimozione delle coperture può esporre al contatto con parti in cui sono presenti voltaggi pericolosi o ad altri rischi. Prima di inviare il proiettore per la riparazione, contattare Optoma.
7. Non lasciare che oggetti o liquidi penetrino nel proiettore. Essi potrebbero entrare in contatto con punti di tensione pericolosi e provocare incendi o scosse elettriche.
8. Fare riferimento alle etichette apposte sul proiettore per gli avvisi sulla sicurezza.
9. L'unità deve essere riparata esclusivamente da personale adeguato.

Precauzioni



Attenersi a tutte le avvertenze, precauzioni ed istruzioni per la manutenzione raccomandate in questa guida.

- Avviso - Non guardare nell'obiettivo del proiettore quando la lampada è accesa. La luce abbagliante può danneggiare gli occhi.
- Avviso - Per evitare il rischio di incendi o di scosse elettriche, non esporre questo proiettore a pioggia o umidità.
- Avviso - Non aprire o smontare il prodotto perché si possono subire scosse elettriche.
- Avviso - Lasciare che l'unità si raffreddi prima di sostituire la lampada. Seguire le istruzioni fornite a pagina 49.
- Avviso - Questo proiettore rileva automaticamente la durata della lampada. Assicurarsi di cambiare la lampada quando il prodotto mostra i messaggi di avvertenza.
- Avviso - Quando la lampada sta per raggiungere il termine della sua durata, sullo schermo apparirà il messaggio "Allarme lampada: Durata lampada superata". Mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza per sostituire al più presto la lampada.
- Avviso - Ripristinare la funzione "Cancellare ore lampada" dal menu OSD "Opzioni | Impostazioni lampada" dopo avere sostituito il modulo lampada (fare riferimento a pagina 34).
- Avviso - Quando spegne il proiettore, si assicuri che il ciclo di raffreddamento sia stato completato prima di scollegare l'elettricità. Aspetti circa 90 secondi per permettere al proiettore di raffreddarsi.
- Avviso - Non bloccare il cammino della scia luminosa tra la fonte della luce e gli obiettivi con nessun oggetto. Ciò potrebbe causare l'incendiarsi dell'oggetto stesso.

Avvertenze per l'uso



- ❖ Se gli obiettivi PJ sono sporchi, contattare il centro servizi. Non usare salviette onde evitare di graffiare gli obiettivi.

Sì:

- ❖ Spegner e staccare la spina dalla presa di corrente prima di pulire il prodotto.
- ❖ Usare un panno morbido inumidito con un detergente neutro per pulire le coperture.
- ❖ Scollegare la spina dalla presa di corrente CA se il prodotto non è usato per periodi prolungati.

No:

- ❖ Pulire gli obiettivi.
- ❖ Bloccare le fessure e le aperture sulla copertura designate a fornire la ventilazione.
- ❖ Usare detergenti abrasivi, cere o solventi per pulire l'unità.
- ❖ Utilizzare nelle seguenti condizioni:
 - In luoghi estremamente caldi, freddi o umidi.
 - ▶ Assicurarsi che la temperatura ambientale sia compresa tra 5 ~ 40°C.
 - ▶ Umidità relativa a 5 ~ 40°C, 80% (massima), senza condensa.
 - In aree soggette a polvere e sporcizia eccessiva.
 - Vicino a qualsiasi apparecchiatura che generi un forte campo magnetico.
 - Alla luce diretta del sole.

Avvisi per la protezione degli occhi



- Evitare di fissare il fascio di luce del proiettore. Tenere sempre il fascio di luce alle proprie spalle.
- Quando il proiettore è usato in un'aula scolastica, controllare in modo adeguato gli studenti che sono chiamati ad indicare qualcosa sullo schermo.
- Per ridurre il consumo energetico della lampada, usare tende e tapparelle per ridurre la luce nella stanza.

Caratteristiche del prodotto



❖ Design e specifiche sono soggette a cambiamenti senza preavviso.

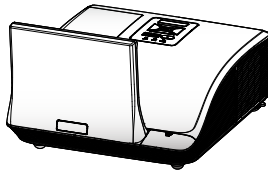
Sistema proiezione	DLP®	
Risoluz.	WXGA (1280 x 800)	XGA (1024 x 768)
Compatibilità computer	PC IBM e compatibili, Apple Macintosh, iMac e standard VESA: SXGA, XGA, SVGA, VGA, WXGA, UXGA	
Compatibilità video	NTSC (3.58/4.43), PAL (B/D/G/H/I/M/N), SECAM (B/D/G/K/K1/L), HDTV (720p, 1080i, 1080p), SDTV (480i, 480p, 576i, 576p)	
Proporzioni	Auto, 4:3, 16:9, 16:10	
Colori visualizzabili	1,07 bilioni di colori	
Proiezione obiettivi	F# 2.6	
Proiezione dimensioni schermo	80,2" ~ 96,6" (Diagonale)	68" ~ 81,9" (Diagonale)
Dimensione massima dello schermo	70" ~ 100" (Diagonale)	60" ~ 90" (Diagonale)
Distanza di proiezione	517 mm ~ 759 mm (±10 mm)	522 mm ~ 802 mm (±10 mm)
Genera proiezioni	0.35	0.43
Velocità di scansione orizzontale	30 k ~ 100 kHz	

Avvertenze per l'uso

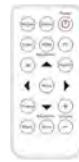
Aggiorna velocità di scansione verticale	50 ~ 120 Hz
Correzione trapezio	±15 gradi
Peso	8 Kg (17,64 lb)
Dimensioni (P x S x A)	357 (W) x 367 (D) x 135 (H) mm (escluso piede) 357 (W) x 367 (D) x 231 (H) mm (incluso riflessione speculare)
Alimentazione	CA 100 - 240 V, 50 - 60 Hz
Consumo di energia	• Modalità normale: 350 W ± 10% @ 110 Vac (Modalità luminosa @ energia totale) • Modalità eco.: 290 W ± 10% @ 110 Vac (Modalità video @ energia eco.) • Standby < 0,5 W
Temperatura di funzionamento	5°C a 40°C / 41°F a 104°F
Connettori I/O	• Spina x 1 • LAN (RJ45) x 1 • RS232 x 1 • DC 12 V x 1 • HDMI x 1 • Ingresso audio x 2 • Cavo VGA x 1 • S-Video x 1 • Composito x 1 • 3,5 mm ingresso audio jack x 2 • RCA (L/R) ingresso audio jack x 2 • 3,5 mm ingresso audio jack (Microfono) x 1 • 3,5 mm ingresso audio jack x 1 • Mini USB B x 1
Contenuto confezione standard	• Cavo di alimentazione CA x 1 • Cavo VGA x 1 • Telecomando x 1 • CR2025 x 1

Contenuti della Confezione

Togliere dalla confezione e controllare che la scatola contenga tutte le parti elencate di seguito. Se manca qualcosa, contattare la nostra assistenza clienti.



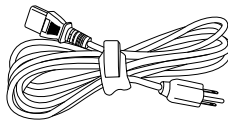
Proiettore



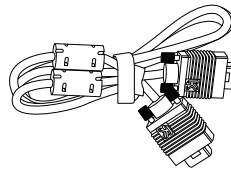
Telecomando



Batteria



Cavo di Alimentazione CA



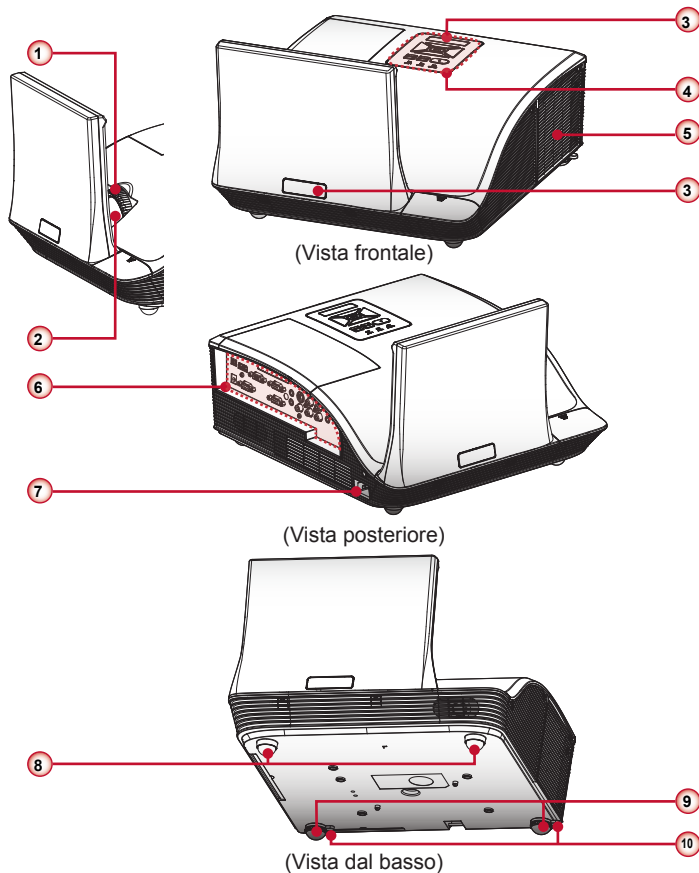
Cavo VGA



❖ A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori.

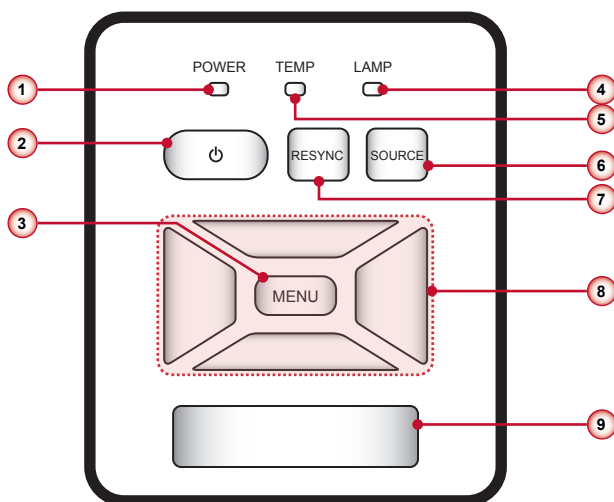
Descrizione del Prodotto

Unità Principale



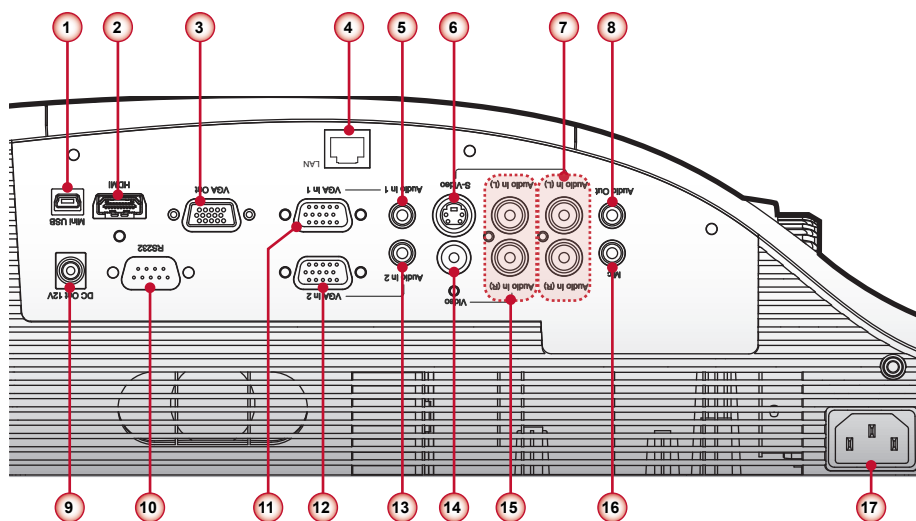
- | | |
|----------------------------|---|
| 1. Ghiera di Messa a fuoco | 6. Porte per connessione di ingresso/uscita |
| 2. Obiettivo | 7. Presa di Alimentazione |
| 3. Ricevitori infrarossi | 8. Sostegno |
| 4. Pannello di Controllo | 9. Sostegno |
| 5. Rivestimento Lampada | 10. Sostegno Spaziatore |

Pannello di Controllo



1. Accensione LED
2. Potenza ⏻
3. Menu/Uscita
4. LED lampada
5. LED temp. (temperatura)
6. Sorgente
7. Sincronizzare di nuovo
8. Quattro tasti direzionali e di selezione
9. Ricevitori infrarossi

Connessioni di ingresso/uscita

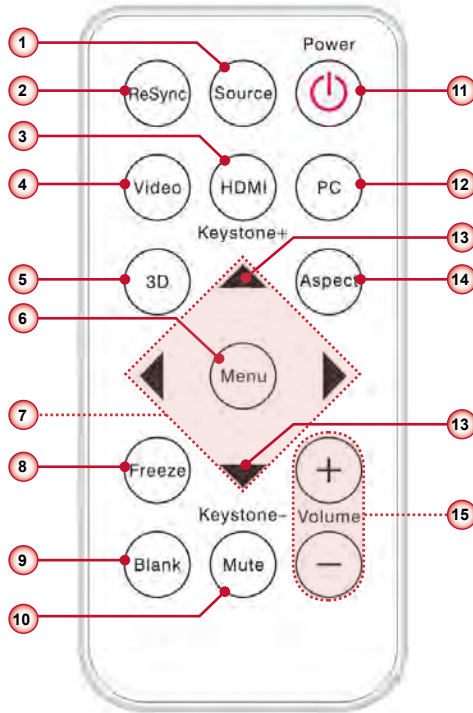
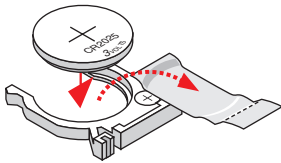


1. Connettore USB mini
2. Connettore HDMI
3. Connettore uscita VGA
4. Connettore LAN
5. Connettore Audio In 1 (per connettore VGA In 1)
6. Connettore S-video
7. Connettore RCA ingresso audio sinistra/destra (per connettore S-Video)
8. Connettore uscita audio
9. Connettore a Relè trigger 12 V (12 V, 250 mA)
10. Connettore RS232
11. Connettore VGA In 1
12. Connettore VGA In 2
13. Connettore Audio In 2 (per connettore VGA In 2)
14. Connettore input video composito
15. Connettore RCA ingresso audio sinistra/destra (per connettore ingresso video composito)
16. Connettore Ingresso Microfono 3.5mm
17. Presa di Alimentazione

Telecomando

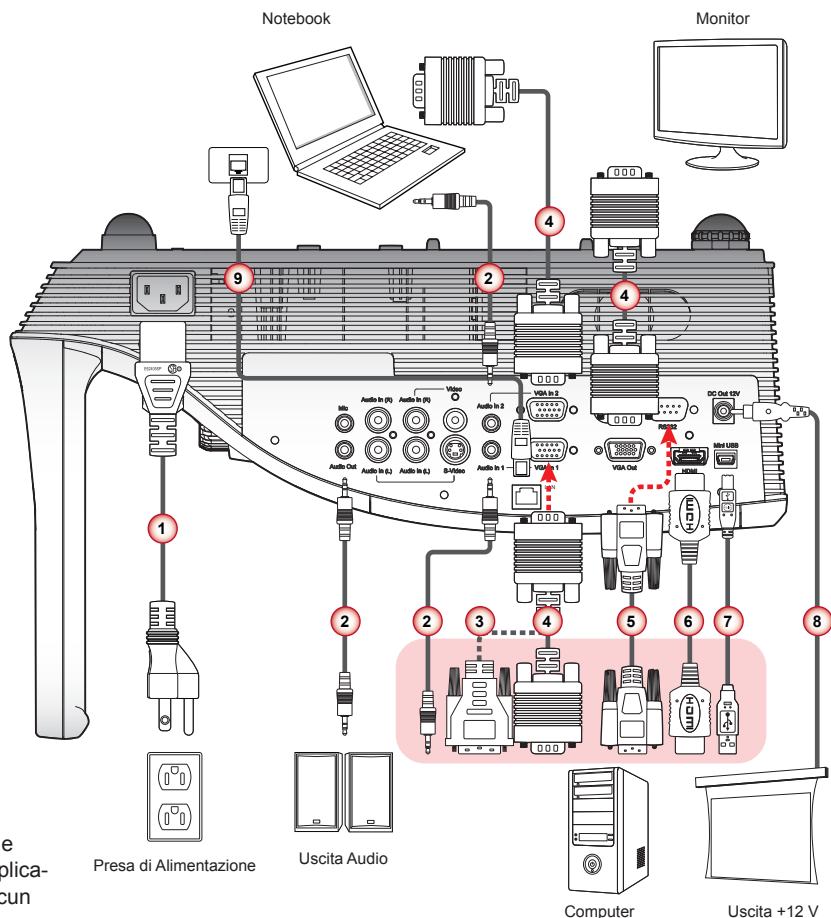


❖ Prima di utilizzare il telecomando per la prima volta, rimuovere il nastro trasparente di isolamento. Per l'installazione della batteria, vedere pagina 20.



- | | |
|---|--------------------------------|
| 1. Sorgente | 8. Blocco |
| 2. Sincronizzare di nuovo | 9. Vuoto |
| 3. HDMI | 10. Esclusione |
| 4. Video | 11. Potenza $\mathcal{U}$ |
| 5. 3D | 12. PC |
| 6. Menu | 13. Correzione ∇/Δ |
| 7. Quattro tasti direzionali e di selezione | 14. Aspetto |
| | 15. Volume +/- |

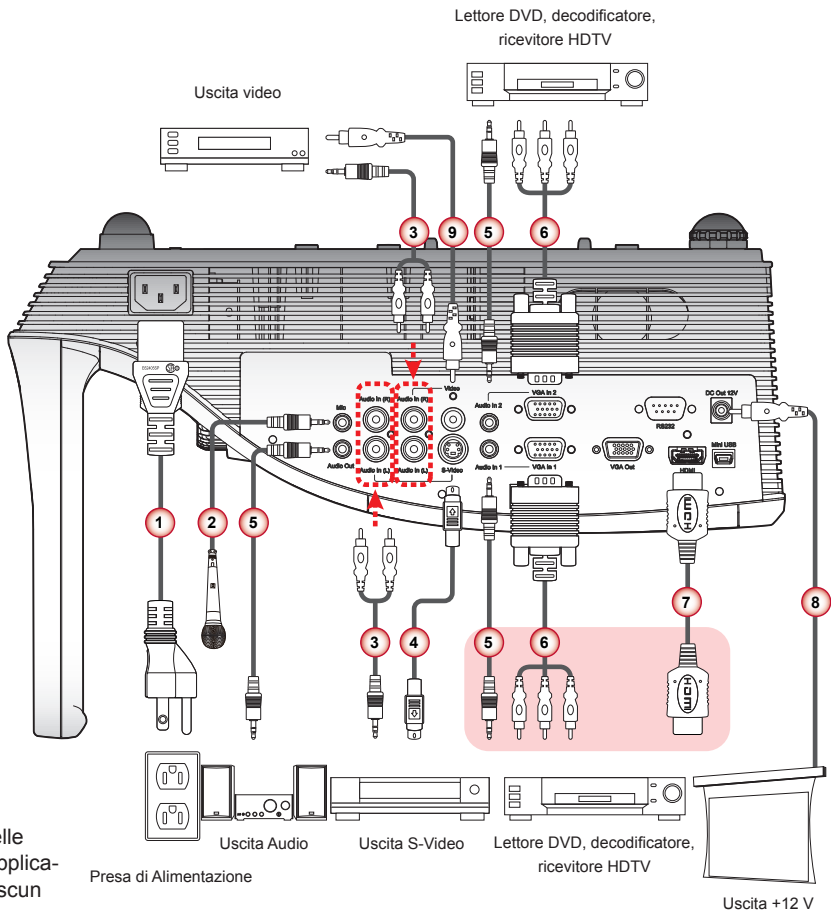
Collegamento del proiettore Collegare al computer/portatile



- ❖ A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori.
- ❖ (*) Accessorio opzionale

- 1..... Cavo
- 2..... *Cavo Audio
- 3..... *Cavo da VGA a DVI-A
- 4..... Cavo VGA
- 5..... *Cavo RS232
- 6..... *Cavo HDM
- 7..... *Cavo USB
- 8..... *Jack 12 V DC
- 9..... Cavo di Rete* (WXGA)

Connessione a sorgenti video



❖ A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori.

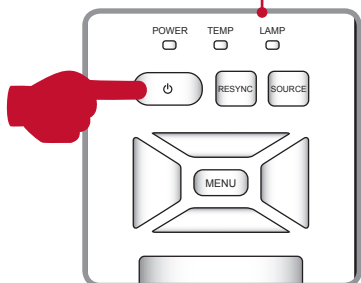
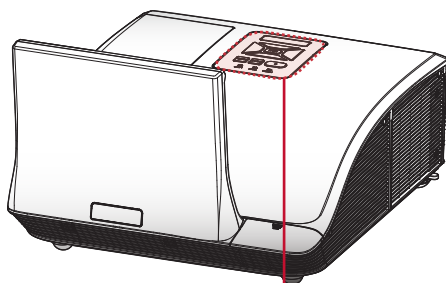
❖ (*) Accessorio opzionale

- | | |
|--------|---------------------------|
| 1..... | Cavo |
| 2..... | *Cavo del Microfono |
| 3..... | *Jack/RCA cavo audio |
| 4..... | *Cavo S-Video |
| 5..... | *Cavo Audio |
| 6..... | *Cavo da VGA a HDTV (RCA) |
| 7..... | *Cavo HDMI |
| 8..... | *Jack 12 V DC |
| 9..... | *Cavo video composito |

Accensione/Spegnimento del proiettore

Accensione del proiettore

1. Inserire saldamente il cavo di alimentazione e il cavo di segnale. Una volta effettuato il collegamento, l'indicatore di alimentazione diventerà rosso.
2. Accendere la lampada premendo il pulsante “” sul pannello di controllo o sul telecomando. Il LED di accensione diventerà blu.
3. Accendere la sorgente che si desidera visualizzare sullo schermo (computer, notebook, lettore video, ecc). Il proiettore riconoscerà automaticamente la sorgente e la visualizzerà sullo schermo.
4. Se si collegano più sorgenti nello stesso momento, premere il pulsante “Sorgente” sul telecomando per passare da un ingresso all'altro.

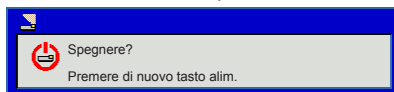


O



Spegnimento del Proiettore

1. Premere il pulsante “” sul pannello di controllo o sul telecomando per spegnere il proiettore. Sullo schermo verrà visualizzato il messaggio seguente.
Premere il tasto “” di nuovo per confermare.



2. Il LED di accensione diventerà rosso e lampeggerà rapidamente dopo lo spegnimento del proiettore. Le ventole continueranno a funzionare per circa 90 secondi, per assicurare un raffreddamento appropriato del sistema.
3. Una volta terminato il raffreddamento, il LED di accensione smetterà di lampeggiare e diventerà rosso fisso per indicare la modalità standby.
4. È ora sicuro scollegare il cavo di alimentazione.

Messaggi indicatore LED

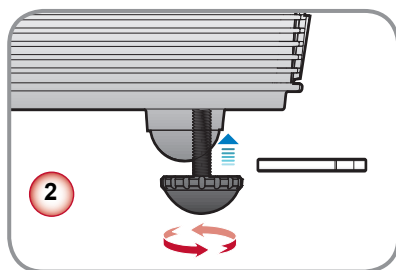
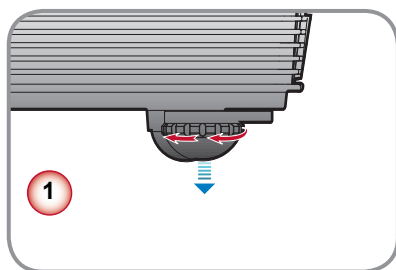
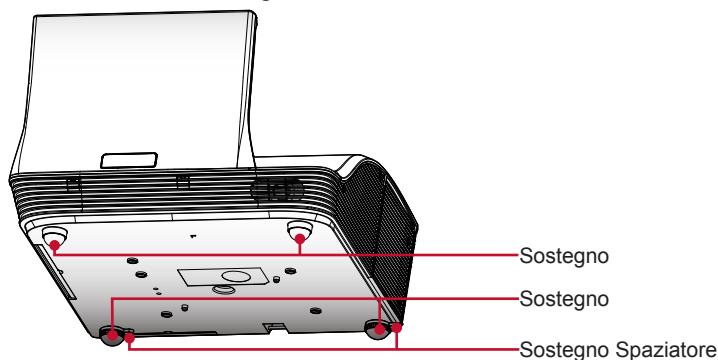
Messaggio	LED lampada (Rosso)	LED temperatura (Rosso)	Accensione LED (Rosso)	Accensione LED (Blu)
Presa di alimentazione	Lampeggia da ON a OFF per 100 ms	Lampeggia da ON a OFF per 100 ms	Lampeggia da ON a OFF per 100 ms	-
Standby	-	-	ON	-
Pulsante di accensione	-	-	-	ON
Stato di raffreddamento	-	-	Lampeggiamento 0,5 secondi H (ON), 0,5 secondi L (OFF)	-
Pulsante di spegnimento: Raffreddamento completato; modalità standby	-	-	ON	-
Scarica firmware	ON	ON	ON	-
Errore sensore termico, OSD visualizzato come di seguito: 1. Assicurarsi che le prese dell'aria non siano ostruite. 2. Assicurarsi che la temperatura sia inferiore ai 40 gradi C.	-	ON	-	ON
Errore blocco della ventola, OSD visualizzato come di seguito: Il proiettore si spegnerà automaticamente.	-	Lampeggiamento 0,5 secondi H (ON), 0,5 secondi L (OFF)	-	ON
Errore spia (spia, accensione spia, colore)	ON	-	-	ON

Regolazione dell'immagine Proiettata

Regolazione dell'altezza del Proiettore

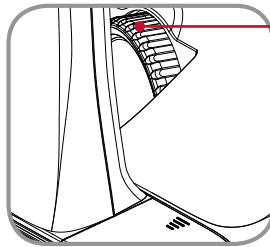
Il proiettore è dotato di un piedino d'elevazione per regolare l'altezza dell'immagine.

1. Per alzare l'immagine:
Utilizzare la vite del piedino per alzare l'immagine all'altezza e all'angolazione desiderata e sintonizzare l'angolo dello schermo. ❶
2. Per abbassare l'immagine:
Utilizzare la vite del piedino per abbassare l'immagine all'altezza e all'angolazione desiderata e sintonizzare l'angolo dello schermo. ❷



Regolazione dello Zoom proiettore/messa a fuoco del proiettore

Per mettere a fuoco l'immagine, ruotare la ghiera fino a quando l'immagine non è appare chiara.

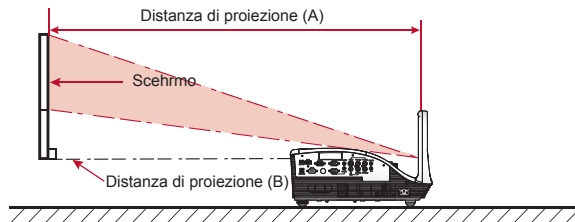


Ghiera di Messa a fuoco

Regolazione delle dimensioni dell'immagine

Fare riferimento ai grafici e alle tabelle mostrate di seguito per determinare le dimensioni dello schermo e la distanza di proiezione,

- Regolare la posizione verticale dell'immagine.

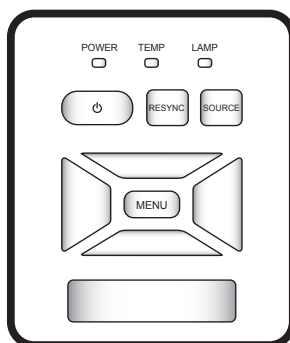


- ❖ Distanza proiezione A (mm) = Dimensione schermo (mm) x 0,296, Tolleranza attorno al 3,1%
Es.: Distanza proiezione (655 mm) = Dimensione schermo (2215 mm) x 0,296
- ❖ Questa tabella è solo per riferimento.

Serie WXGA					
Dimensioni schermo (16:10)		Distanza di Proiezione (A)		Distanza di Proiezione (B)	
Diagonale (Pollici)	mm	Pollici	mm	Pollici	mm
70	1,778	20,4	517	7,2	182
80	2,032	23,5	596	10,3	262
87,2	2,215	25,8	655	12,6	320
90	2,286	26,7	677	13,5	343
100	2,540	29,9	759	16,7	424

Serie XGA					
Dimensione Schermo (4:3)		Distanza di Proiezione (A)		Distanza di Proiezione (B)	
Diagonale (Pollici)	mm	Pollici	mm	Pollici	mm
60	1,524	20,6	524	7,5	190
70	1,778	24,1	612	10,9	277
77	1,956	26,5	673	13,3	338
80	2,032	27,5	699	14,3	364
90	2,286	31,0	786	17,8	452

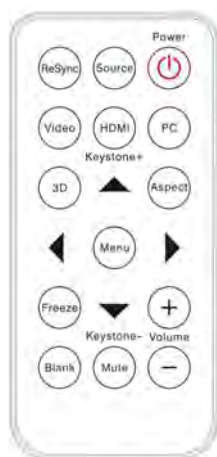
Utilizzo del pannello di controllo



Utilizzo del pannello di controllo

Alimentazione 	Accendere/spegnere il proiettore.
Accensione LED	Indicare lo stato del proiettore.
Menu/Uscita	Consente di visualizzare il menu OSD a video/Uscire dal menu.
Sincronizzare di nuovo	Sincronizzare automaticamente l'orario analogico del PC alla propria condizione ottimale.
Sorgente	Selezionare un segnale in ingresso.
Quattro tasti direzionali e di selezione	Utilizzare ▲▼◀▶ per selezionare gli oggetti o regolare la selezione.
LED lampada	Indica lo stato della lampada del proiettore.
LED temperatura	Indica lo stato della temperatura del proiettore.

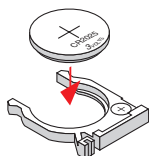
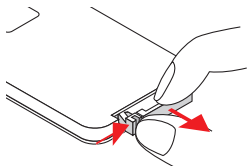
Utilizzo del telecomando



Utilizzo del telecomando	
Sorgente	Selezionare un segnale in ingresso.
Sincronizzare di nuovo	Sincronizzare automaticamente l'orario analogico del PC alla propria condizione ottimale.
HDMI	Passare a fonte HDMI.
Video	Passare a fonte Video Composito o S-Video.
3D	Premere "Tre dimensioni" per attivare/disattivare il menu OSD Tre dimensioni.
Menu	Avviare o chiudere la visualizzazione su schermo (OSD).
Quattro tasti direzionali e di selezione	Premere tasti direzionali ▲▼◀▶ per selezionare elementi o fare aggiustamenti.
Blocco	Premere per fermare l'immagine. Premere di nuovo per sbloccarla.
Vuoto	Nascondi l'immagine dello schermo. Premere di nuovo per mostrare l'immagine dello schermo.
Esclusione	Azzerare il volume di altoparlanti e audio. Premere nuovamente e passare al volume normale.
Potenza ⏻	Spegnere/Accendere il proiettore.
PC	Passare a fonte VGA 1/VGA 2.
Correzione ▽/△	Aggiustare l'immagine fino a che le parti non combaciano verticalmente.
Aspetto	Usare questa funzione per scegliere il rapporto proporzioni desiderato.
Volume +/-	Aumenta/diminuisce il volume audio.

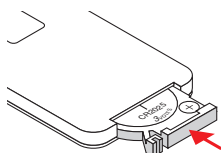
Inserire Batterie nel Telecomando

1. Premere con decisione e far scivolare via il coperchio dell'alloggiamento della batteria.
2. Inserire le nuove batterie nel compartimento.



Rimuovere la vecchia batteria e inserirne una nuova (CR2025). Assicurarsi che il lato con il simbolo "+" sia rivolto verso l'alto.

3. Reinserire il coperchio.



Onde evitare rischi, rispettare le seguenti indicazioni:

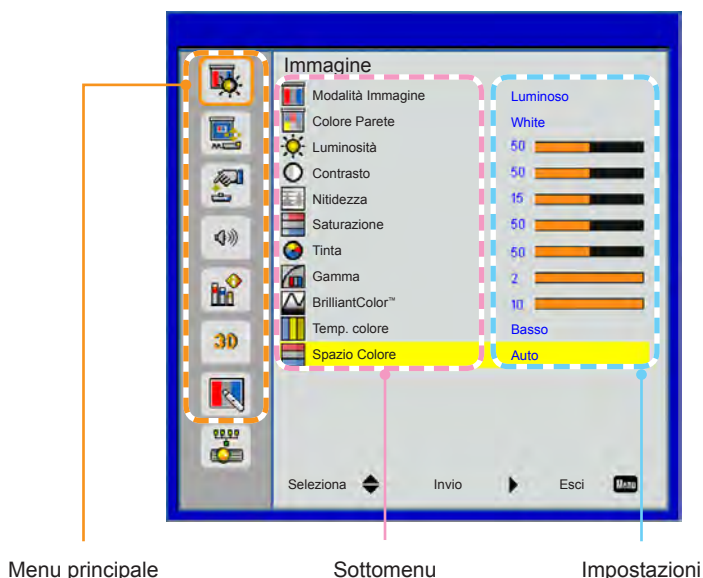
- ❖ Usare solo batterie di tipo CR2025.
- ❖ Evitare il contatto con acqua o liquidi.
- ❖ Non esporre il telecomando all'umidità o calore.
- ❖ Non far cadere il telecomando.
- ❖ Se la batteria presenta fuoriuscite di liquido, pulire con attenzione il compartimento e inserire batterie nuove.
- ❖ Sussiste il rischio di esplosioni se la batteria viene sostituita con una di tipo errato.
- ❖ Gettare le batterie secondo le istruzioni indicate.

Menu OSD (On Screen Display)

Il proiettore ha uno schermo con menu multilingue che permettono di regolare e cambiare una varietà di impostazioni. Il proiettore rileverà automaticamente la fonte.

Come funziona

1. Per aprire il menu OSD, premere il pulsante "Menu" sul telecomando o sul pannello di controllo.
2. Quando OSD viene mostrato, utilizzare il pulsante ◀▶▲▼ per selezionare l'oggetto desiderato e modificare le impostazioni tramite il pulsante ◀▶.
3. Se l'impostazione è dotata di  un'icona, è possibile premere il pulsante ▶ per accedere a un altro sottomenu. Premere il pulsante "Menu" per uscire dal sottomenu dopo le modifiche.
4. Dopo aver modificato le impostazioni, premere il pulsante "Menu" per tornare al menu principale.
5. Per uscire, premere ancora il pulsante "Menu". Il menu OSD verrà chiuso e il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.



Menu Tree

Menu principale	Sottomenu	Impostazioni
Immagine	Modalità Immagine	Luminoso / PC / FILM / Gioco / Utente
	Colore Parete	White / Light Yellow / Light Blue / Pink / Dark Green
	Luminosità	0~100
	Contrasto	0~100
	Nitidezza	0~31
	Saturazione	0~100
	Tinta	0~100
	Gamma	0~3
	BrilliantColor	0~10
	Temp. colore	Basso / Medio / ALTA
	Spazio colore	Auto / RGB / YUV
Scehrmo	Proporzioni	Auto / 4:3 / 16:9 / 16:10
	Fase	0~31
	Orologio	-50~50
	Posizione O.	-10~10
	Posizione V.	-10~10
	Zoom digitale	1~10
	Correzione vert.	-20~20
Impostazione	Montag. a soffitto	Frontale / Frontale-Soffitto / Retro / Retro-Soffitto
	Lingua	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Polski / Русский / Svenska / 日本語 / 한국어 / 繁體中文
	Posizione menu	
	Sottotitoli chiusi	DISATT. / CC1 / CC2 / CC3 / CC4
	VGA Out (Standby)	DISATT. / ATTIVA
	Schermo Auto (12V)	DISATT. / ATTIVA
	Mod. di prova	DISATT. / ATTIVA
	Sicurezza	Sicurezza DISATT. / ATTIVA
		Cambia password
	Ripristina	000000 No / Sì
Audio	Mute	DISATT. / ATTIVA
	Volume	0~32
	Volume microfono	0~32
Opzioni	Logo	Imp. predefinite / Utente
	Acquisizione logo	
	Origine aut. inserimento	DISATT. / ATTIVA
	HDMI / VGA 1 / VGA 2 / S-Video / Video comp	
	Spegnimento autom. (Min)	0~120
	Impostazioni lampada	Usa lampada (normale) Usa lampada (eco) Promemoria lampada Modalità lampada Cancellare ore lampada
		DISATT. / ATTIVA ECO / Normale No / Sì
	Nero dinamico	DISATT. / ATTIVA
	Altitudine elevata	DISATT. / ATTIVA
	Promemoria filtro	Promem Filtri (Ora) Avviso pulizia
		No / Sì
Informazioni		Nome modello / SNID / Sorgente / Risoluz. / Versione software / Spazio colore / Proporzioni

Menu principale	Sottomenu	Impostazioni
3D	3D	Auto / DISATT. / ATTIVA
	Inv. 3D	DISATT. / ATTIVA
	3D Formato	Frame Packing / Side-by-Side(Half) / Top and Bottom / Frame Sequential / Field Sequential
	1080p @ 24	96Hz / 144Hz
Interazione	Imp. interatt.	DISATT. / IR Camera
LAN	Impostazioni LAN	DHCP
		Indirizzo IP
		Subnet Mask
		Gateway
		DNS
		Memorizza
		Ripristina
		No / Sì
		No / Sì

Immagine



Modalità Immagine

Vi sono diverse impostazioni predefinite di fabbrica ottimizzate per diversi tipi di immagine. Utilizzare i pulsanti ◀ o ▶ per selezionare la voce.

- ▶ Luminoso: Per ottimizzare luminosità.
- ▶ PC: Per presentazioni.
- ▶ FILM: Per contenuti video.
- ▶ Gioco: Per contenuti di gioco.
- ▶ Utente: Memorizza le impostazioni dell'utente.

Colore Parete

Utilizzare questa funzione per scegliere un colore adeguato al muro. Verrà visualizzato il corretto tono dell'immagine, compensando la deviazione del colore dovuta al colore del muro.

Luminosità

Regola la luminosità delle immagini.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per scurire l'immagine.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per schiarire l'immagine.

Contrasto

Il contrasto controlla la differenza tra le aree più chiare e più scure dell'immagine. La regolazione del contrasto cambia la quantità di bianco e nero nell'immagine.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per diminuire il contrasto.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare il contrasto.

Nitidezza

Regola la nitidezza dell'immagine.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per diminuire la nitidezza.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare la nitidezza.

Saturazione

Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per diminuire la saturazione dell'immagine.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare la saturazione dell'immagine.

Tinta

Regola il bilanciamento dei colori rosso e verde.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per aumentare la quantità di verde nell'immagine.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare la quantità di rosso nell'immagine.

Gamma

Ha effetto sulla rappresentazione di scenari bui. Con un valore di gamma maggiore, gli scenari bui sembreranno più luminosi.

BrilliantColor™

Questa voce regolabile impiega un nuovo algoritmo di elaborazione del colore e miglioramenti per abilitare una maggiore luminosità fornendo alle immagini colori più reali e vibranti. La gamma va da "1" a "10". Se si preferisce un'immagine migliorata in modo più marcato, regolare l'impostazione verso il massimo. Per un'immagine più morbida e naturale, regolare verso l'impostazione minima.

Temp. colore

Regola la temperatura del colore. A temperatura maggiore, lo schermo sembra più freddo; a temperatura minore lo schermo sembra più caldo.

Spazio Colore

Selezionare un tipo appropriato di matrice colore tra Auto, RGB o YUV.



- ❖ Le funzioni "Nitidezza", "Saturazione" e "Tinta" sono supportate solo in modalità video.

Schermo



Proporzioni

- ▶ Auto: Mantiene l'immagine con l'originale ratio altezza-larghezza e massimizza l'immagine per adattarla ai pixel orizzontali e verticali.
- ▶ 4:3: L'immagine verrà ridotta per adattarsi allo schermo e mostrata, quindi, usando un ratio 4:3.
- ▶ 16:9: L'immagine verrà ridotta per adattarsi alla larghezza e all'altezza dello schermo e mostrata, quindi, usando un ratio 16:9.
- ▶ 16:10: L'immagine verrà ridotta per adattarsi alla larghezza e all'altezza dello schermo e mostrata, quindi, usando un ratio 16:10.

Fase

Sincronizza la temporizzazione del segnale dello schermo con quella della scheda video. Se l'immagine appare instabile o sfarfallante, usare questa funzione per correggerla.

Orologio

Consente di modificare la frequenza dei dati dello schermo per corrispondere alla frequenza della scheda grafica del computer. Utilizzare questa funzione solo se l'immagine presenta uno sfarfallio verticale.

Posizione O.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per spostare l'immagine verso sinistra.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per spostare l'immagine verso destra.



❖ "Posizione O." e "Posizione V." cambiano a seconda della sorgente in ingresso.

Posizione V.

- ▶ Premere il pulsante ◀ per spostare l'immagine verso il basso.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per spostare l'immagine verso l'alto.

Zoom digitale

Premere il pulsante ◀ per diminuire le dimensioni dell'immagine.

Premere il pulsante ▶ per aumentare le dimensioni dell'immagine.

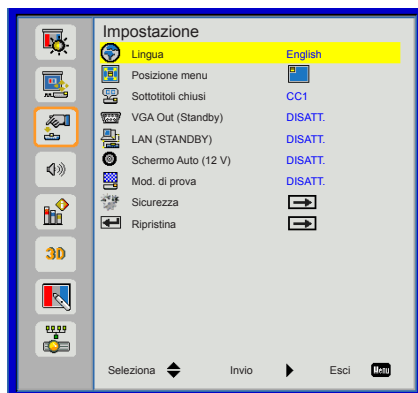
Correzione Vert.

Premere il pulsante ◀ o ▶ per regolare la distorsione verticale dell'immagine. Se l'immagine è trapezoidale, questa opzione può aiutare a rendere l'immagine rettangolare.

Montag. a soffitto

- ▶ Frontale: L'immagine viene proiettata direttamente sullo schermo.
- ▶ Frontale-Soffitto: Questa è una selezione di default. Una volta selezionato, l'immagine apparirà capovolta.
- ▶ Retro: Quando selezionato, l'immagine apparirà invertita.
- ▶ Retro-Soffitto: Quando selezionato, l'immagine apparirà sottosopra.

Impostazione



Lingua

Scegliere il menu OSD multilingue. Premere il pulsante ◀ o ▶ nel sottomenu, quindi utilizzare i pulsanti ▲ o ▼ per selezionare la lingua preferita. Premere ► sul telecomando per finalizzare la selezione.



Posizione menu

Scegliere la posizione del menu sulla schermata.

Sottotitoli chiusi

Usare questa funzione per abilitare il menu didascalia. Selezionare un'opzione appropriata per le didascalie: DISATT., CC1, CC2, CC3, CC4.

LAN (STANDBY)

Scegliere "On" per abilitare la connessione LAN. Scegliere "Off" per disabilitare la connessione LAN.

VGA Out (Standby)

Scegliere “ATTIVA” per abilitare una connessione VGA OUT.

Schermo Auto (12 V)

Scegliere “ATTIVA”, il movimento verso l'alto/basso dello schermo elettronico andrà di pari passo con l'accensione/spegnimento del proiettore.

Mod. di prova

Visualizza un Pattern di prova.

Sicurezza

Consultare la pagina successiva.

Ripristina

Scegliere “Sì” per riportare i parametri di tutti i menu alle impostazioni predefinite.

Impostazione | Sicurezza



Sicurezza

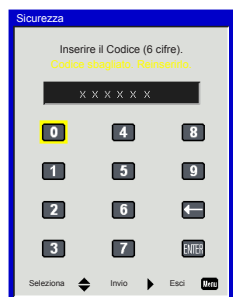
- ▶ Attiva: Scegliere “Attiva” per utilizzare la verifica di sicurezza all'accensione del proiettore.
- ▶ Disatt.: Scegliere “Disatt.” per accendere il proiettore senza verifica della password.

Modifica Password

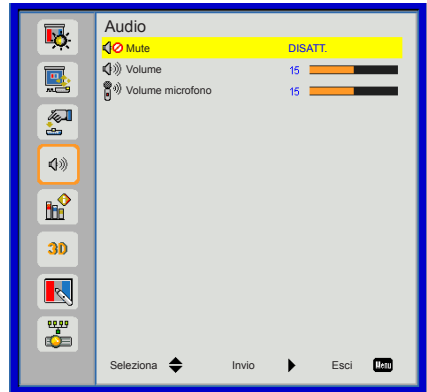
- ▶ Prima volta:
 - Premere il pulsante ► per impostare la password.
 - La password deve essere di 6 cifre.
 - Usare ▲ o ▼ del telecomando per selezionare la nuova password sullo schermo e premere ► per conferma.
- ▶ Modifica Password:
 - Usare ▲ o ▼ del telecomando per inserire la password attuale sullo schermo e premere ► per conferma.
 - Inserire una nuova password (6 cifre) poi premere “Invio” per confermare.
 - Inserire di nuovo la nuova password e premere “Invio” per confermare.
- ▶ Se viene inserita la password sbagliata per 3 volte, il proiettore si spegnerà automaticamente.
- ▶ Se si è dimenticata la password, contattare la sede locale per richiedere assistenza.



- ❖ Il codice predefinito è “000000” (prima volta).



Audio



Mute

- ▶ Scegliere “Attiva” per attivare la funzione Esclusione.
- ▶ Scegliere “Disatt.” per disattivare il mute.

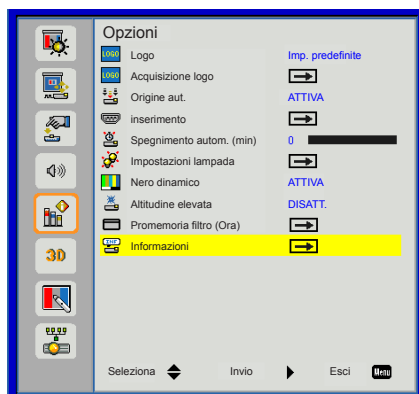
Volume

- ▶ Premere il pulsante ◀ per diminuire il volume.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare il volume.

Volume microfono

- ▶ Premere il pulsante ◀ per diminuire il volume del microfono.
- ▶ Premere il pulsante ▶ per aumentare il volume del microfono.

Opzioni



Logo

Utilizzare questa funzione per impostare la schermata iniziale desiderata. Qualora venissero apportate delle modifiche, avranno effetto dall'accensione successiva del proiettore.

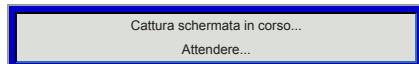
- ▶ Imp. predefinite: Schermata di avvio predefinita.
- ▶ Utente: Adopera l'immagine salvata dalla funzione "Acquisizione logo".

Acquisizione logo

Premere il tasto ► per acquisire immediatamente l'immagine attualmente visualizzata sullo schermo.



- ❖ Per una corretta acquisizione del logo, assicurarsi che l'immagine sullo schermo non superi la risoluzione originaria del proiettore (WXGA: 1280 x 800).
- ❖ "Acquisizione logo" non è disponibile quando si abilita Tre dimensioni.
- ❖ Prima di attivare questa funzione, è raccomandata l'attivazione della funzione "Auto" dell'"Proporzioni".

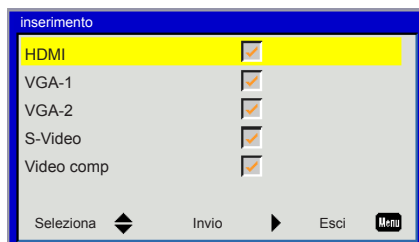


Origine aut.

- ▶ Attiva: Il proiettore cercherà altri segnali se il segnale di ingresso attuale è andato perso.
- ▶ Disatt.: Il proiettore cercherà solo la connessione in ingresso attuale.

inserimento

Premere il tasto ► per abilitare/disabilitare le fonti d'ingresso. Il proiettore non cercherà fonti d'ingresso che non sono selezionate.



Spegnimento autom. (min)

Imposta l'intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio quando al proiettore non è inviato alcun segnale. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).



- ❖ “Nero dinamico” è disponibile quando “Modalità Immagine” è su “Film”.
- ❖ “Nero dinamico” non è disponibile quando “3D” o “Interazione” è attivato.
- ❖ Quando “Nero dinamico” è disponibile, “Modalità lampada” non è disponibile.

Impostazioni lampada

Fare riferimento a pagina 34.

Nero dinamico

- ▶ Attiva: Le immagini con un contrasto ottimale verranno mostrate automaticamente dando un segnale di compensazione per adattare le relative immagini.
- ▶ Disatt.: Spegnerne questa funzione.

Altitudine elevata

- ▶ Attiva: Le ventole integrate funzionano ad alta velocità. Selezionare questa opzione quando si utilizza il proiettore ad altitudini superiori a 2500 piedi/762 metri o oltre.
- ▶ Disatt.: Le ventole integrate si avviano automaticamente a velocità variabile secondo la temperatura interna.

Promemoria filtro (Ora)

- ▶ Promem Filtri (Ora): Impostare l'orario del promemoria filtro.
- ▶ Avviso pulizia: Selezionare “Sì” per riavviare il conteggio del filtro dopo aver sostituito o pulito.

Informazioni

Visualizza le informazioni del proiettore riguardanti nome modello, SNID, ingresso, risoluzione, versione del software, spazio colore e rapporto proporzioni sullo schermo.

Opzioni | Impostazioni lampada



Uso lampada (normale)

Visualizzare le ore del proiettore della modalità normale.

Uso lampada (eco)

Visualizzare le ore del proiettore della modalità ECO.

Promemoria lampada

- ▶ Attiva: Scegliere “Attiva” per mostrare il messaggio della fine della durata della lampada.
- ▶ Disatt.: Scegliere “Disatt.” per nascondere il messaggio della fine della durata della lampada.

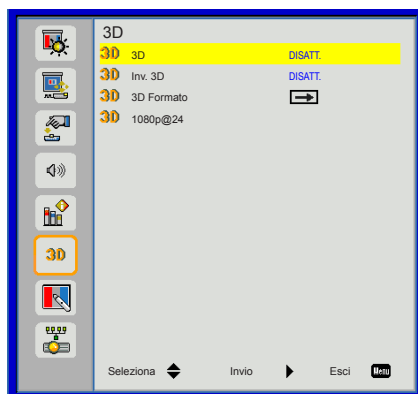
Modalità lampada

- ▶ Normal: Modalità normale.
- ▶ ECO: Usare questa funzione per abbassare la potenza della lampada del proiettore che diminuirà il consumo energetico ed aumenterà la durata della lampada.

Cancellare ore lampada

Scegliere “Sì” per ripristinare il contatore delle ore dopo avere sostituito la lampada.

3D



3D

- ▶ Auto: Quando viene rilevato un segnale di identificazione 3D HDMI.4a, viene selezionata automaticamente l'immagine 3D.
- ▶ Scegliere "Disatt." per disattivare la funzione 3D.
- ▶ Scegliere "Attiva" per attivare la funzione 3D.



❖ "Frame Sequenziale" è supportato dal segnale d'ingresso DLP Link 3D dal connettore VGA/HDMI.

❖ "Frame Sequenziale"/"Campo Sequenziale" sono supportati dai segnali d'ingresso HQFS 3D da un connettore Composito/S-video.

❖ "Frame Packing"/"Side-by-Side (Metà)"/"Alto e basso" sono supportati da segnali d'ingresso HDMI 1.4a 3D.

Inv. 3D

Se vedete un'immagine discreta o sovrapposta, mentre avete occhiali DLP 3D, potreste aver bisogno di eseguire "Invertire" per avere la miglior corrispondenza dell'immagine sinistra/destra per avere l'immagine corretta.

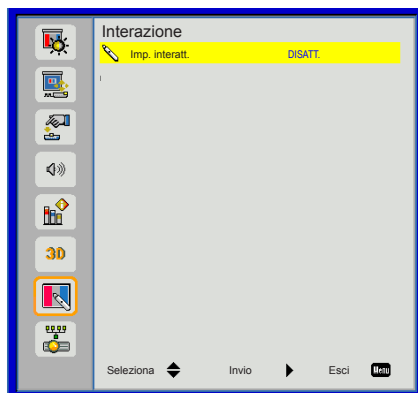
3D Formato

Usare questa opzione per selezionare il formato 3D. Le opzioni sono "Pacchetto frame" "Side-by-Side (Metà)", "Alto e Basso", "Frame sequenziale" e "Campo sequenziale".

1080p@24

Usare questa caratteristica per selezionare tasso di aggiornamento 96 o 144 Hz usando occhiale 3D glasses nel frame packing 1080p@24.

Interazione



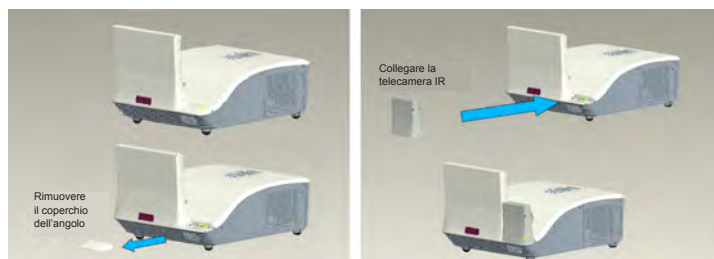
- ❖ La funzione interattiva è disponibile quando appaiono le risorse grafiche dall'ingresso HDMI/VGA. Altre risorse non sono supportate.
- ❖ Se la funzione "3D" o "Nero Dinamico" è attivata, la voce "Interazione" è disabilitata.

Imp. interatt.

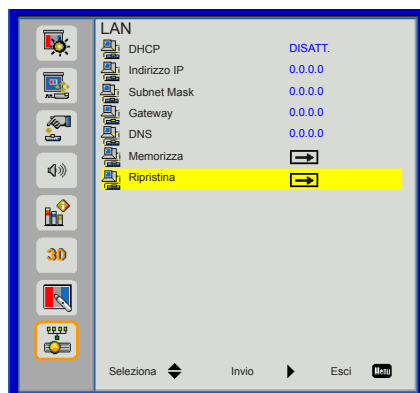
Usare questa caratteristica per selezionare la funzione della Penna Interattiva. Le opzioni sono "Disatt." e "IR Camera". Scegliere "Disatt." per disabilitare la funzione della penna interattiva.

Bisogna togliere il cavo mini USB che collega NB/desktop con il proiettore prima di usare la funzione interattiva. Dopo aver completato le impostazioni interattive in OSD, usare il cavo mini USB per collegare NB/desktop con il proiettore.

La funzione telecamera IR interattiva necessita di una telecamera IR esterna. Controllare i dati di seguito e collegare la telecamera IR al proiettore prima di installare il proiettore.



LAN



Impostazioni LAN

- ▶ DHCP: Se un server DHCP esiste nella rete alla quale il proiettore è collegato, l'indirizzo IP verrà automaticamente acquisito non appena si seleziona DHCP. Se DHCP è Off, impostare l'indirizzo IP manualmente, maschera di sottorete e gateway. Usare ▲ o ▼ per selezionare il numero dell'indirizzo IP, maschera di sottorete e gateway.
- ▶ Indirizzo IP: Selezionare un indirizzo IP.
- ▶ Subnet mask: Configurare la subnet mask della connessione LAN.
- ▶ Gateway: Controllare l'indirizzo gateway con la propria rete/amministratore del sistema se viene configurato manualmente.
- ▶ DNS: Controllare l'indirizzo IP del server DNS con la propria rete/amministratore di sistema se viene configurato manualmente.
- ▶ Memorizza: Scegliere "Sì" per salvare i cambiamenti fatti nelle impostazioni di configurazione di rete.
- ▶ Ripristina: Scegliere "Sì" per riportare i parametri di tutti i menu alle impostazioni predefinite.

Gestione Web

1. Attivare DHCP per consentire ad un server DHCP di assegnare automaticamente un IP o di inserire manualmente le informazioni di rete richieste.



- ❖ Usare Internet Explorer 7/8/9 o Safari 5.0.3 per digitare l'indirizzo IP. Si può adesso accedere alla Gestione Web e gestire il proiettore dal telecomando.

2. Aprire il browser e digitare indirizzo IP dalla LAN OSD.
3. A seconda della pagina di rete per la stringa d'ingresso (strumenti), il limite della lunghezza è presente nella lista seguente ("spazio" e altre segni di punteggiatura inclusi):

Categoria	Voce	Lunghezza in caratteri
Proiettore	Nome proiettore	21
	Ubicazione	21
	Amministratore	21
Password amministratore	Nuova password	4
	Conferma	4

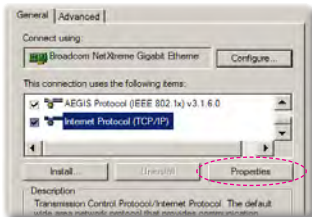
Nota: I caratteri che si possono usare sono 0 ~ 9 e a ~ Z.

Quando si effettua una connessione diretta dal computer al proiettore

Passo 1: Trovare indirizzo IP (192.168.10.100) dalla funzione LAN del proiettore.

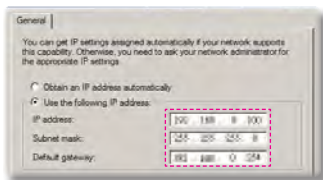
Passo 2: Per aprire Connessioni di rete, fare clic su **Start, Pannello di controllo, Rete e connessioni Internet**, quindi fare clic su **Connessioni di rete**. Fare clic sulla connessione da configurare, quindi, su **Operazioni di rete**, fare clic su **Cambia impostazioni connessione**.

Passo 3: Nella scheda **Generale**, su **La connessione utilizza i seguenti elementi**, fare clic su **Protocollo Internet (TCP/IP)**, quindi fare clic su "Proprietà".

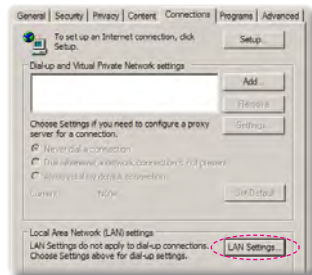


Passo 4: Fare clic su **Utilizza il seguente indirizzo IP**, quindi digitare quanto segue:

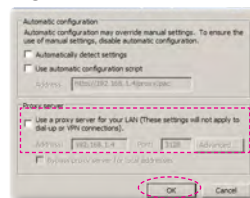
- ▶ Indirizzo IP: 192.168.10.99
- ▶ Subnet mask: 255.255.255.0



Passo 5: Per aprire Opzioni Internet, fare clic sul browser IE, Opzioni Internet, scheda **Connessioni** e "Impostazioni LAN..."



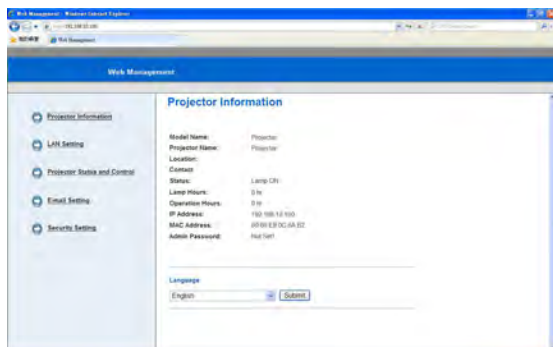
Passo 6: Appare la finestra di dialogo **Impostazioni rete locale (LAN)**. Su **Area Server proxy**, deselezionare la casella **Utilizza un server proxy server per le connessioni LAN**, quindi fare doppio clic sul tasto "OK".



Passo 7: Aprire IE e digitare il seguente indirizzo IP 192.168.10.100 nell' URL poi premere "Invio".

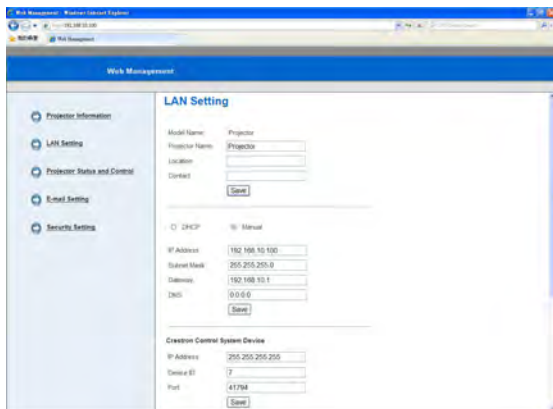
Comandi utente

Pagina informazioni proiettore



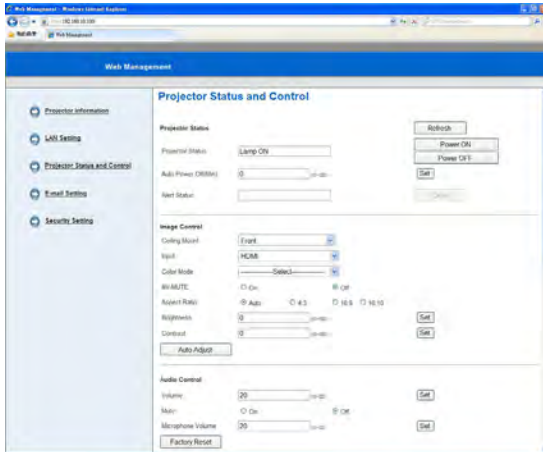
- ▶ La pagina informazioni proiettore appare digitando l'indirizzo IP del proiettore nel browser. Vedi sezione "Impostazioni LAN".
- ▶ Lingua: Permette di selezionare la lingua per la gestione web.

Pagina Impostazioni LAN



- ▶ Impostare il nome del proiettore, Luogo e informazioni amministratore (fino a 21 caratteri per ogni campo). Premere Salvare per salvare le impostazioni.
- ▶ Scegliere DHCP per assegnare automaticamente un indirizzo IP al proiettore dal server DHCP, o Manuale per assegnare un indirizzo IP manualmente.
- ▶ Impostare indirizzo IP, dispositivo ID e informazioni della porta.

Stato proiettore e pagina di controllo



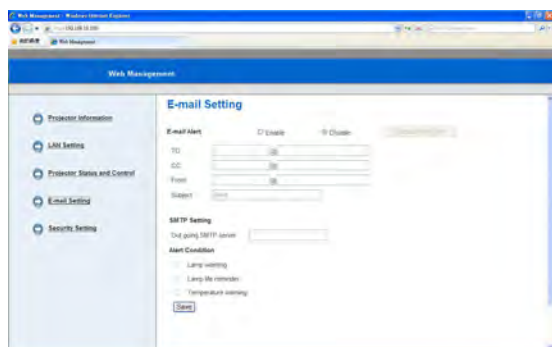
- ▶ Stato proiettore: Ci sono 4 stati: Standby, Attenzione, Lampada accesa, Risparmio energetico e Raffreddamento. Cliccare sul tasto Aggiorna per aggiornare lo stato e controllare le impostazioni.
- ▶ Spegnimento autom.: Spegnimento automatico può essere impostato su Off (0) o 1 ~ 120 minuti. Vedi funzione “Spegnimento autom. (Min)”.
- ▶ Stato allerta: Ci sono tre messaggi: Attenzione lampada, Batteria scarica e Attenzione temperatura. Il proiettore potrebbe entrare in modalità protezione se uno di questi stati si attiva. Per uscire da tale stato, cliccare su Cancella per cancellare gli Stati d'allerta prima di ACCENDERE il proiettore.
- ▶ Montag. a soffitto: Permette di selezionare la modalità del proiettore a seconda di come il proiettore è stato montato. Ci sono quattro possibilità: frontale, Soffitto frontale, Retro e Soffitto retro. Vedi funzione “Montaggio a soffitto”.
- ▶ Selezionare fonte: Il menu Selezionare Fonte permette di selezionare la fonte d'ingresso del proiettore. Si può selezionare VGA 1/VGA 2, S-Video, Video Composito e HDMI.
- ▶ Modalità Immagine: Selezionare una modalità per ottimizzare l'immagine a seconda della modalità d'uso del proiettore. Vedi funzione “Modalità Immagine”.
- ▶ Schermo bianco: Selezionare On/Off per mostrare/nascondere l'immagine dello schermo.
- ▶ Proporzioni: Permette di selezionare il rapporto di proporzioni per regolare l'immagine.
- ▶ Luminosità: Selezionare il valore per regolare la luminosità dell'immagine.
- ▶ Contrasto: Selezionare il valore per regolare il contrasto del display.
- ▶ Volume: Selezionare il valore (0 ~ 32) per l'audio del volume.
- ▶ Mute: Scegliere “Attiva” per attivare il mute. Scegliere “Disatt.” per disattivarlo.
- ▶ Volume microfono: Selezionare il valore (0 ~ 32) per il volume del microfono.



- ❖ Cliccare sul tasto Auto Regol. per regolare le impostazioni automaticamente.
- ❖ Cliccare il tasto Ripristina impostazioni di fabbrica per riattivare le impostazioni di fabbrica predefinite.

Comandi utente

Pagina impostazione e-mail

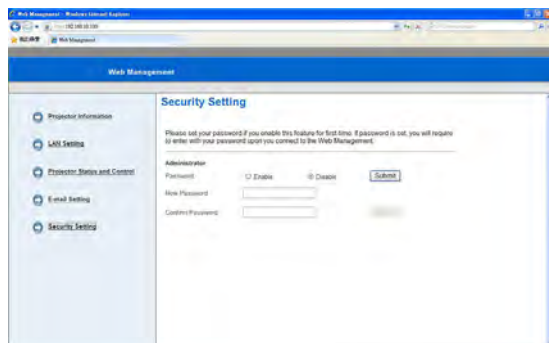


- ▶ Avviso E-mail: Si può programmare l'impostazione via email (Attivare) o meno (Disattivare).
- ▶ A/Cc/Da: Si può digitare indirizzo e-mail del mittente (Da) e destinatari (A/Cc) per ricevere avvisi in caso di anomalie.
- ▶ Server SMTP d'uscita, nome utente, and password devono essere fornite dal vostro amministratore di rete o MIS.
- ▶ Condizioni d'avviso: In caso di anomalie, si può programmare la notifica via e-mail. Se una delle condizioni si verifica, un messaggio e-mail viene inviato ai destinatari (A/Cc).



❖ Cliccare sul tasto Salva per salvare le impostazioni.

Pagina impostazioni di sicurezza

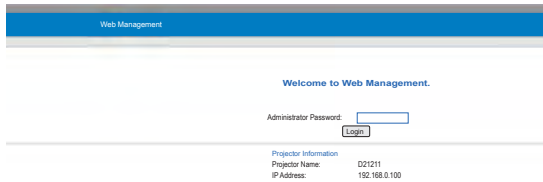


- ▶ Impostare una password amministratore per accedere alla Gestione Web.
Passo 1. Password: Innanzitutto cliccare Abilitare.
Passo 2. Nuova password: Digitare la nuova password.
Passo 3. Confermare Password: Confermare la nuova password quindi Sottomettere.
Passo 4. Password: Cliccare Abilitare quindi Sottomettere.
- ▶ Pagina di login della Gestione Web:

NOTE

- ❖ Contattare il Centro Servizi se la password viene dimenticata.

Pagina Login



Web Management

Welcome to Web Management.

Administrator Password:

Login

Projector Information

Projector Name: D21211

IP Address: 192.168.0.100

- ▶ Password Amministratore: Digitare la password amministratore e cliccare il tasto Login.

Crestron

- ▶ Per maggiori informazioni, visitare <http://www.crestron.com> & www.crestron.com/ge-troomview/

Risoluzione dei problemi

Controllare le informazioni che seguono se si riscontrano problemi con il proiettore. Se il problema persiste, mettersi in contatto con il rivenditore locale oppure con il Centro assistenza.

[?] Sullo schermo non appare alcuna immagine

- ▶ Assicurarsi che i cavi ed i collegamenti alla rete elettrica siano collegati in modo appropriato e sicuro come descritto nella sezione "Installazione".
- ▶ Assicurarsi che le spine dei connettori non siano curvate o rotte.
- ▶ Controllare che la lampada del proiettore sia stata installata correttamente.
- ▶ Assicurarsi che la funzione "Vuoto" non sia stata attivata.

[?] L'immagine è visualizzata parzialmente, in modo scorretto oppure scorre

- ▶ Premere "Sinc. Auto" sul telecomando.
 - Se usa il PC:
 - Per Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:
 1. Aprire le "Risorse del computer", la cartella "Pannello di controllo" e poi fare doppio clic sull'icona "Schermo".
 2. Selezionare la scheda "Impostazioni".
 3. Verificare che la risoluzione di schermo sia inferiore o uguale a 1080p.
 4. Cliccare su "Invio".
 - Per Windows Vista:
 1. Dall'icona "Il Mio Computer", aprire la cartella "Pannello di Controllo" e cliccare due volte su "Aspetto e Personalizzazione".
 2. Selezionare "Personalizzazione".
 3. Fare clic su "Modifica risoluzione dello schermo" per visualizzare "Impostazioni schermo". Fare clic su "Invio".

- Se il proiettore non proietta ancora l'immagine in modo completo, sarà anche necessario cambiare la visualizzazione del monitor che si sta utilizzando. Fare riferimento alle fasi che seguono.
 1. Selezionare il pulsante "Cambia" nella scheda "Monitor".
 2. Fare clic su "Mostra tutte le periferiche". Quindi, selezionare "Schermi standard" nella casella "SP"; scegliere la modalità di risoluzione necessaria nella casella "Modello".
 3. Verificare che l'impostazione della risoluzione del monitor sia inferiore o uguale a 1080p.
- Se si usa un notebook:
 - Per prima cosa attenersi alle fasi di cui sopra per regolare la risoluzione del computer.
 - Premere le impostazioni attiva/disattiva interruttore output. Esempio: [Fn]+[F4]

Acer ⇒	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇒	[Fn]+[F7]
Asus ⇒	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇒	[Fn]+[F4]
Dell ⇒	[Fn]+[F8]	NEC ⇒	[Fn]+[F3]
Gateway ⇒	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇒	[Fn]+[F5]

Mac Apple:

Preferenze di sistema ⇒ Monitor ⇒ Disposizione ⇒
Duplica monitor

- Se si riscontrano difficoltà mentre si cambiano le risoluzioni, oppure se il monitor si blocca, riavviare tutte le apparecchiature, compreso il proiettore.

[?] Lo schermo del notebook e del PowerBook non visualizza la presentazione

Alcuni notebook possono disattivare il proprio schermo quando è in uso una seconda periferica di visualizzazione. Ciascun notebook ha un modo diverso per riattivare lo schermo. Fare riferimento al manuale del computer per le informazioni dettagliate.

[?] L'immagine è instabile o sfuocata

- Regolare la "Fase" per correggerla. Consultare la sezione "Schermo" per ulteriori informazioni.
- Modificare l'impostazione colore del monitor dal computer.

[?] L'immagine ha delle barre verticali

- ▶ Utilizzare "Orologio" per regolare. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla sezione "Scehrmo".
- ▶ Controllare e riconfigurare la modalità di visualizzazione della scheda video per assicurarsi che sia compatibile con il proiettore.

[?] L'immagine è sfuocata

- ▶ Regolare la "Ghiera di messa a fuoco" sull'obiettivo del proiettore.
- ▶ Assicurarsi che lo schermo di proiezione si trovi entro una distanza adeguata. Fare riferimento a pagina 17.

[?] L'immagine è allungata quando si visualizza un DVD 16:9

Quando viene riprodotto un DVD anamorfico o un DVD 16:9, il proiettore mostrerà l'immagine ottimale in formato 16:9 sul lato del proiettore.

- ▶ Se si eseguono DVD in formato 4:3, impostare il formato su 4:3 nell'OSD del proiettore.
- ▶ Se l'immagine è ancora allungata, sarà necessario configurare il formato dello schermo alla proporzione schermo di 16:9 (intero) sul lettore DVD.

[?] L'immagine è troppo grande o troppo piccola

- ▶ Avvicinare o allontanare il proiettore dallo schermo.
- ▶ Premere "Menu" sul telecomando o sul pannello di controllo. Andare a "Scehrmo" --> "Proporzioni" e provare le diverse impostazioni.

[?] L'immagine ha i bordi obliqui:

- ▶ Se possibile, riposizionare il proiettore in modo che l'immagine venga centrata sullo schermo e sotto la parte inferiore dello schermo.
- ▶ Utilizzare "Scehrmo" --> "Correzione Vert." dall'OSD per regolare.

[?] L'immagine è invertita

- ▶ Selezionare "Scehrmo" --> "Montag. a soffitto" dall'OSD e regolare la direzione di proiezione.

Problemi proiettore

[?] Il proiettore non risponde più ai comandi

- ▶ Se possibile, spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione e aspettare almeno 20 secondi prima di ricollegarlo.

[?] La lampada si brucia o emette il rumore di uno scoppio

- ▶ Quando la lampada raggiunge il termine della sua durata, si brucia e potrebbe emettere il rumore di un forte scoppio. In questo caso, il proiettore non si riaccenderà finché non è stata sostituita la lampada. Attenersi alle procedure della sezione “Sostituzione della lampada”, a pagina 49, per sostituire la lampada.

Problemi telecomando

[?] Se il telecomando non funziona

- ▶ Verificare che l'angolo operativo del telecomando si trovi tra $\pm 30^\circ$ sia in orizzontale che in verticale rispetto ai ricevitori IR del proiettore.
- ▶ Assicurarsi che non vi siano ostruzioni tra il telecomando e il proiettore. Portarsi a 7 m ($\pm 0^\circ$) dal proiettore.
- ▶ Assicurarsi che le batterie siano inserite in modo corretto.
- ▶ Sostituire le batterie se sono scariche.

Problemi audio

[?] Se non c'è alcun suono proveniente dal proiettore

- ▶ Se si usa un fonte esterna, assicurarsi che un cavo audio sia stato correttamente collegato tra il dispositivo e l'ingresso audio del proiettore.
- ▶ Assicurarsi che gli altoparlanti esterni siano collegati.
- ▶ Assicurarsi che il volume non sia al minimo.
- ▶ Assicurarsi che la funzione “Volume --> Muto” sia su “Disatt.”.

Problemi 3D

[?] Immagine doppia sfocata

- ▶ Selezionare “3D” --> “3D” da OSD e scegliere “Off” per evitare che una normale immagine 2D diventi un'immagine doppia sfocata.

[?] Due immagini, formato Side-by-Side (Half)

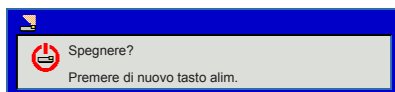
- ▶ Selezionare “3D” --> “Formato 3D” da OSD e scegliere “Side-by-Side (Metà)” per segnale d’ingresso HDMI 1.4a 3D. Formato 3D è supportato solo su Conteggio 3D a pagina 54.

[?] Non appare l’immagine in 3D

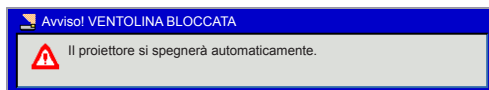
- ▶ Controllare che la batteria degli occhiali 3D non sia scarica.
- ▶ Controllare che gli occhiali 3D siano accesi.
- ▶ Selezionare “3D” --> “Formato 3D” da OSD e scegliere “Side-by-Side (Metà)” per segnale d’ingresso HDMI 1.4a 3D. Formato 3D è supportato solo su Conteggio 3D a pagina 54.

Messaggi su schermo

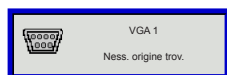
- ▶ Conferma spegnimento



- ▶ Errore blocco ventilatore



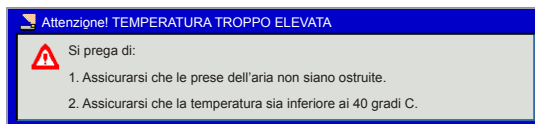
- ▶ Nessun ingresso trovato



- ▶ Fuori dal range del display



- ▶ Sovratemperatura



Sostituzione della lampada

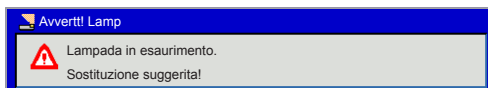


❖ Le viti sulla copertura della lampada e la lampada non possono essere rimosse.

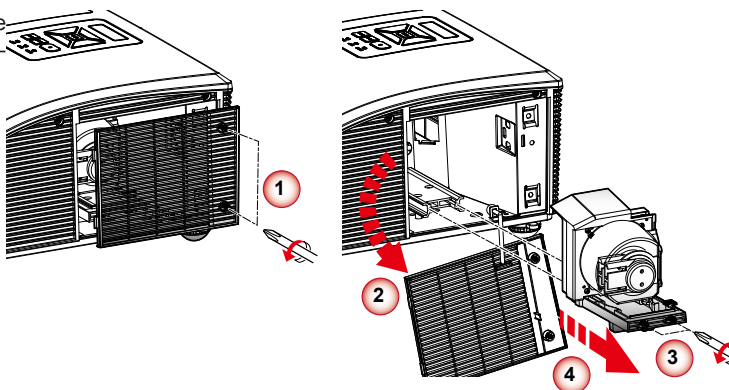
❖ Il proiettore non può essere acceso se la copertura della lampada non è stata rimessa al suo posto sul proiettore.

❖ Non toccare la parte in vetro della lampada. L'olio delle mani può far rompere la lampada. Per pulire il modulo della lampada, qualora venisse accidentalmente toccato, usare un panno asciutto.

Il proiettore rileva automaticamente la durata della lampada. Quando la lampada sta per raggiungere il termine della sua durata, si riceverà un messaggio di avviso.



Quando appare questo messaggio, mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza per sostituire al più presto la lampada. Assicurarsi che il proiettore si sia raffreddato per almeno 60 minuti prima di sostituire la lampada.



○ Procedura di sostituzione della lampada: ○

1. Spegner il proiettore premendo il tasto “”.
2. Permettere al proiettore di raffreddarsi per almeno 60 minuti.
3. Scollegare il cavo di alimentazione.
4. Svitare le due viti sulla copertura. **1**
5. Sollevare e rimuovere la copertura. **2**
6. Svitare le due viti sul modulo della lampada. **3**
7. Sollevare l'impugnatura della lampada e rimuovere il modulo lentamente e con attenzione. **4**

Per sostituire il modulo della lampada, invertire le fasi di cui sopra.

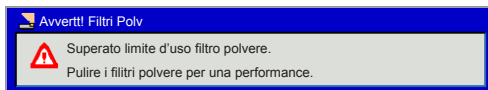
8. Accendere il proiettore ed eseguire “Reset lampada” dopo avere sostituito il modulo.

Sostituire e pulire il filtro antipolvere opzionale

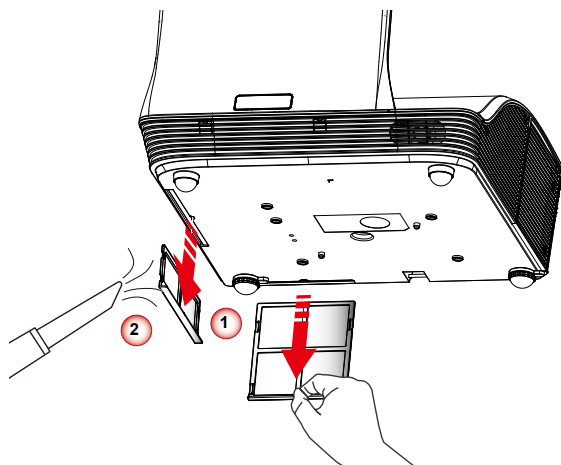
È consigliata la pulizia del filtro antipolvere ogni 500 ore d'uso; pulire più spesso se il proiettore viene utilizzato in un ambiente polveroso.



- ❖ In ambienti polverosi deve essere utilizzato un filtro antipolvere opzionale.
- ❖ Se il filtro antipolvere è installato, una manutenzione corretta evitare surriscaldamenti e danni al proiettore.



Quando appare questo messaggio, controllare i seguenti passi per la pulizia:



Procedura di sostituzione della lampada:

1. Spegnerne il proiettore premendo il tasto "⏻".
 2. Scollegare il cavo di alimentazione.
 3. Tirare il laccio secondo il verso della freccia. **1**
 4. Rimuovere il filtro antipolvere lentamente e con attenzione.
 5. Pulire o sostituire il filtro antipolvere. **2**
- Per installare il filtro antipolvere, ripercorrere i passi precedenti.
6. Accendere il proiettore ed eseguire "Reset filtro antipolvere" dopo avere sostituito il filtro antipolvere.

Modalità di Compatibilità

- VGA analogico
 - Segnale PC

Modalità	Risoluz.	Frequenza verticale [Hz]	Frequenza O. [Hz]
VGA	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	67	35,0
	640 x 480	72	37,9
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,3
	640 x 480	120	61,9
IBM	720 x 400	70	31,5
SVGA	800 x 600	56	35,1
	800 x 600	60	37,9
	800 x 600	72	48,1
	800 x 600	75	46,9
	800 x 600	85	53,7
	800 x 600	120	77,4
Apple, MAC II	832 x 624	75	49,1
XGA	1024 x 768	60	48,4
	1024 x 768	70	56,5
	1024 x 768	75	60,0
	1024 x 768	85	68,7
	1024 x 768	120	99,0
Apple, MAC II	1152 x 870	75	68,7
SXGA	1280 x 1024	60	64,0
	1280 x 1024	72	77,0
	1280 x 1024	75	80,0

Modalità	Risoluz.	Frequenza verticale [Hz]	Frequenza O. [Hz]
QuadVGA	1280 x 960	60	60,0
	1280 x 960	75	75,2
SXGA+	1400 x 1050	60	65,3
UXGA	1600 x 1200	60	75,0

- Intervallo esteso

Modalità	Risoluz.	Frequenza verticale [Hz]	Frequenza O. [Hz]
WXGA	1280 x 720	60	44,8
	1280 x 800	60	49,6
	1366 x 768	60	47,7
	1440 x 900	60	59,9
WSXGA+	1680 x 1050	60	65,3

- Segnale componente

Modalità	Risoluz.	Frequenza verticale [Hz]	Frequenza O. [Hz]
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50(25)	15,6
480p	720 x 480	59,94	31,5
576p	720 x 576	50	31,3
720p	1280 x 720	60	45,0
720p	1280 x 720	50	37,5
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,8
1080i	1920 x 1080	50(25)	28,1
1080p	1920 x 1080	23,98/24	27,0
1080p	1920 x 1080	60	67,5
1080p	1920 x 1080	50	56,3

- HDMI digitale
 - Segnale PC

Modalità	Risoluz.	Frequenza verticale [Hz]	Frequenza O. [Hz]
VGA	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	67	35,0
	640 x 480	72	37,9
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,3
	640 x 480	120	61,9
IBM	720 x 400	70	31,5
SVGA	800 x 600	56	35,1
	800 x 600	60	37,9
	800 x 600	72	48,1
	800 x 600	75	46,9
	800 x 600	85	53,7
	800 x 600	120	77,4
Apple, MAC II	832 x 624	75	49,1
XGA	1024 x 768	60	48,4
	1024 x 768	70	56,5
	1024 x 768	75	60,0
	1024 x 768	85	68,7
	1024 x 768	120	99,0
Apple, MAC II	1152 x 870	75	68,7
SXGA	1280 x 1024	60	64,0
	1280 x 1024	72	77,0
	1280 x 1024	75	80,0
QuadVGA	1280 x 960	60	60,0
	1280 x 960	75	75,2
SXGA+	1400 x 1050	60	65,3
UXGA	1600 x 1200	60	75,0

- Intervallo esteso

Modalità	Risoluz.	Frequenza verticale [Hz]	Frequenza O. [Hz]
WXGA	1280 x 720	60	44,8
	1280 x 800	60	49,6
	1366 x 768	60	47,7
	1440 x 900	60	59,9
WSXGA+	1680 x 1050	60	65,3

- Segnale video

Modalità	Risoluz.	Frequenza verticale [Hz]	Frequenza O. [Hz]
480p	640 x 480	59,94/60	31,5
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50(25)	15,6
480p	720 x 480	59,94	31,5
576p	720 x 576	50	31,3
720p	1280 x 720	60	45,0
720p	1280 x 720	50	37,5
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,8
1080i	1920 x 1080	50(25)	28,1
1080p	1920 x 1080	23,98/24	27,0
1080p	1920 x 1080	60	67,5
1080p	1920 x 1080	50	56,3

- HDMI 1.4a obbligatorio 3D timing- Segnale Video

Modalità	Risoluz.	Frequenza verticale [Hz]	Frequenza O. [Hz]
Frame Packing	720p	50	31,5
	720p	59,94/60	15,7
	1080p	23,98/24	15,6
Side-by-Side (Half)	1080i	50	31,5
	1080i	59,94/60	31,3
Top and Bottom	720p	50	45,0
	720p	59,94/60	37,5
	1080p	23,98/24	33,8

Elenco funzioni Protocollo RS232



1. Dopo tutti i comandi
ASCII c'è un <CR>.

2. 0D è il codice esadecimali
per <CR> nel
codice ASCII.

Baud Rate: 9600

Data Bits: 8

Parity: None

Stop Bits: 1

Flow Control : None

UART16550 FIFO: Disable

Projector Return (Pass): P

Projector Return (Fail): F

XX=00-99, projector's ID,

XX=00 is for all projectors

SEND to projector

232 ASCII Code	307UST Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute(Blank)	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source	HDMI
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA 1
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 0D		Video
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Color Mode	Bright
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		PC
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		Game
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Sharpness	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format(aspect ratio)	4:3
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		AUTO
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	Keystone	n = -15/15
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 0D		Norwegian/Danish
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection(ceiling M)	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
~XX80 n	7E 30 30 38 30 20 a 0D	Mute	n = 1/0 (On/Off)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume	n = 0 (a=30) ~ 20 (a=32 30)
~XX101 n	7E 30 30 31 30 31 20 a 0D	High Altitude	n = 0/1 (a=30/31)
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D	Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 120 (a=31 32 30) , step=1
~XX318 n	7E 30 30 33 31 38 20 a 0D	Microphone Volume	n = 0 (a=30) ~32 (a=33 32)
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes



~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	Keystone+
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	Keystone-
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume-
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume+
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu
~XX140 29	7E 30 30 31 34 30 20 32 39 0D	Source

READ from projector

232 ASCII Code	HX3070U Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source(curr. src)	OKn	n : 0/2/3/5/4/7 = None / VGA1 / VGA2 / Video / S-Video / HDMI
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n: 1/2/3/4/5 = Bright/PC/Movie/Game/User
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n: 1/2/3/7 = 4:3 / 16:9 / 16:10 / AUTO
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	Okabbbbccdddee	

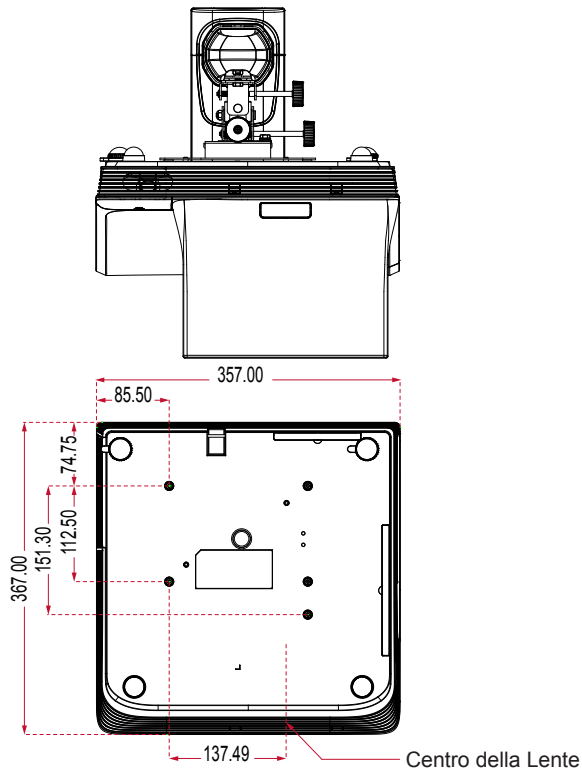
Installazione su soffitto

Se si desidera utilizzare un kit di montaggio a soffitto diverso, assicurarsi che le viti utilizzate seguano le specifiche seguenti:

- Tipo di vite: M4*4
- Diametro: 4 mm
- Lunghezza: 11 mm



❖ Si prega di notare che i danni provocati da una installazione non corretta renderanno nulla la garanzia.



Unità: mm

Sedi dell'azienda Optoma

Mettersi in contatto con la filiale per assistenza e supporto.

Stati Uniti

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Canada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America latina

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Tel assistenza: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052

Francia

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spagna

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spagna

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germania

+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

Scandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norvegia

+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvegia

Corea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

+82+2+34430004
+82+2+34430005

Gia ppone

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan

12F., No.215,Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Cina

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Normative ed avvisi sulla sicurezza

Questa appendice elenca gli avvisi generici relativi al proiettore.

Avviso FCC

Questo dispositivo è stato controllato ed è stato trovato conforme ai limiti di un apparecchio digitale di Classe B, in conformità all'articolo 15 delle norme FCC. Questi limiti sono stati determinati per poter garantire una protezione ragionevole da interferenze nocive nel caso di installazioni residenziali. Questo dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

Non vi è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in un'installazione particolare. Se questo dispositivo provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo il dispositivo, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra il dispositivo e il ricevitore.
- Collegare il dispositivo ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio/TV per l'assistenza.

Avviso: Cavi schermati

Tutti i collegamenti ad alti dispositivi di computazione devono essere eseguiti usando cavi schermati per mantenere la conformità con le normative FCC.

Attenzione

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvati dal produttore, possono annullare l'autorità all'uso del proiettore da parte dell'utente, che è garantita dalla FCC.

Condizioni operative

Questo dispositivo è conforme all'articolo 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni:

1. Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose.
2. Questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, incluse le interferenze che potrebbero provocare operazioni indesiderate.

Avviso: Utenti canadesi

Questo apparecchio di Classe B è conforme alla Normativa canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Dichiarazione di conformità per i Paesi della Comunità Europea

- Direttiva 2004/108/CE sulla compatibilità elettromagnetica (emendamenti inclusi)
- Direttiva 2006/95/CE sui bassi voltaggi
- Direttiva sui terminali radio e di telecomunicazione 1999/5/CE (se il prodotto ha funzioni RF)

Istruzioni sullo smaltimento



Non smaltire questo dispositivo elettronico nei rifiuti urbani. Per ridurre l'inquinamento ed assicurare la più alta protezione dell'ambiente globale, riciclare questo dispositivo.